

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Хакасский государственный университет им. Н.Ф. Катанова»
Институт информационных технологий и инженерного образования (ИИТНО)

УТВЕРЖДАЮ
Директор ИИТНО
А.В. Валинецкий
2018 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**об Открытой региональной олимпиаде школьников, студентов
колледжей и техникумов по программированию**

Абакан 2018

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Открытой региональной Олимпиады школьников, студентов колледжей и техникумов по программированию, её организационно – методическое обеспечение, порядок участия в Олимпиаде и определения победителей.

1. Общие положения

1.1. Цель Олимпиады – выявление и развитие у обучающихся творческих способностей и интереса к программированию, создание необходимых условий для поддержки одарённых детей региона, развитие потенциала талантливой молодежи в сфере IT-технологий.

1.2. Задачи Олимпиады:

- целенаправленный поиск талантливой молодежи в области IT-технологий, программирования, оказание им квалифицированной консультационной помощи и поддержки;
- активизация исследовательских работ в области IT-технологий, проектирования и программирования среди школьников, студентов колледжей и техникумов;
- стимулирование развития интереса к программированию и развитие профессиональных практических навыков программирования;
- укрепление деловых и творческих контактов университета, института информационных технологий и инженерного образования, педагогических коллективов и обучающихся общеобразовательных школ, колледжей и техникумов, и ведущих компаний региона в сфере IT-технологий.

1.3. Олимпиада проводится на базе Института информационных технологий и инженерного образования Хакасского государственного университета им. Н.Ф. Катанова» – далее организатор Олимпиады совместно с клубом программистов Абакана.

1.4. В олимпиаде на добровольной основе принимают участие школьники 10-11 классов, осваивающие общеобразовательные программы среднего (полного) общего образования, учащиеся Школы программистов Университета, студенты колледжей и техникумов Хакасии и Юга Красноярского края.

2. Условия организации и проведения Олимпиады

2.1. Олимпиада проводится ежегодно в период с февраля по апрель текущего года.

2.2. Олимпиада проходит в 3 тура: тренировочный тур, основной и финальный туры.

2.2.1. Тренировочный тур организован для знакомства участников с тестирующей системой, размещенной на сайте <http://contest.lambda-calculus.ru/>, активизации подготовки участников к олимпиаде. Результат тренировочного тура не учитывается при подведении итогов основного тура.

2.2.2. Основной тур предполагает как очное, так и заочное участие школьников, студентов колледжей и техникумов.

Проводится один тур, общий для очных и заочных участников, с одним набором задач, в одно время (расписание приложение 2.) с общей рейтинговой таблицей.

Заочно могут участвовать школьники и студенты, которым сложно по любой причине прибыть в день основного тура в Абакан, при наличии условий выполнения задания

участником дома или в школе и своевременной отправки вариантов результатов в центр автоматизации проверки решений.

К участию в основном туре допускаются школьники и студенты колледжей и техникумов, прошедшие регистрацию до 27 марта 2018 г. (приложение 3).

Основной тур будет проходить на сайте <http://contest.lambda-calculus.ru/>. Учётные записи вносятся в систему заранее на основе данных, введённых зарегистрировавшимися для участия в олимпиаде на сайте <http://contest.lambda-calculus.ru/>

Решения отправляются участниками на проверку на сайт <http://contest.lambda-calculus.ru/> в разделе «Открытая региональная олимпиада по программированию школьников, студентов колледжей и техникумов, 2018 / Вход для участников». Условия задач будут выложены с началом основного тура на сайте в указанном разделе в формате PDF. Участники, выполняющие задания очно, в аудиториях университета, получают и твёрдую копию. Рекомендуются иметь при себе ручку, черновик и распечатанный вариант настоящих Правил.

Перед началом основного тура проводится получасовой пробный тур с целью проверки участниками своих рабочих мест, определенных в результате жеребьевки при регистрации в день проведения основного тура олимпиады. При подведении итогов основного тура результат пробного тура не учитывается.

По окончании основного тура участники приглашаются для оглашения предварительных результатов. Участники получают возможность обратиться к жюри с вопросами, узнать решение жюри на момент окончания основного тура, попросить сделать разбор конкретных задач.

После окончания основного тура Олимпиады разбор задач будет выложен на сайте <http://contest.lambda-calculus.ru/>. Там же будет запущено дорешивание задач (его результаты не учитываются).

Результаты, полученные к концу основного тура Олимпиады, являются предварительными. Окончательные результаты основного тура олимпиады будут опубликованы на сайте через 5 дней.

Итоги основного тура подводятся по 2 номинациям: школьники и студенты.

10 участников Олимпиады школьников, 10 студентов колледжей и техникумов, показавших лучший результат в своей номинации, будут приглашены для участия в Открытом региональном турнире по программированию вместе со студентами ВУЗов и работающей молодежью (приложение 1.) и награждения. Для участия в Открытом региональном турнире по программированию в номинации «Учитель» приглашаются учителя информатики.

Участие 10 школьников, 10 студентов, попавших в первую десятку ранжированного списка по каждой из номинаций, составленного по результатам основного тура Олимпиады, в Открытом региональном турнире по программированию, вместе со студентами ВУЗов и работающей молодежью является практически финальным туром Олимпиады.

2.2.3. Финальный тур Олимпиады состоится в рамках Открытого регионального турнира по программированию в Хакасском государственном университете им. Н.Ф. Катанова.

К участию в финальном туре допускаются школьники и студенты колледжей и техникумов, попавших в первую десятку ранжированного списка по каждой из номинаций: школьники, студенты, составленного по результатам основного тура Олимпиады.

3. Порядок определения победителей Открытой региональной олимпиады по программированию

3.1. Определение победителей Открытой региональной олимпиады по программированию осуществляется жюри и оргкомитетом на основании общего количества баллов, набранных участниками Олимпиады. В случае равенства баллов у участников третье-

го, финального) тура (10 участников Турнира – школьников, 10 студентов), предпочтение отдается участнику, показавшему лучший результат в основном туре Олимпиады.

3.2. Победителями Открытой региональной олимпиады по программированию школьников, студентов колледжей и техникумов считаются участники, занявшие первые три места в соответствующей номинации. Победители награждаются соответствующими дипломами 1,2,3 степени.

Кроме того, школьники, студенты колледжей и техникумов, приглашенные по результатам основного тура олимпиады для участия в турнире, в финальном туре олимпиады, но не занявшие 1-3 место, получают дипломы за высокие результаты в Открытой региональной олимпиаде по программированию. Остальные участники основного тура олимпиады получают сертификаты участников.

3.3. Список победителей оформляется протоколом заседания оргкомитета и передается гласности.

3.4. Льготы победителям при поступлении в вуз определяются «Порядком приема в государственные образовательные учреждения высшего образования (высшие учебные заведения) Российской Федерации, учрежденные федеральными органами исполнительной власти» и «Правилами приема в Хакасский государственный университет им. Н.Ф. Катанова». Дипломы победителей, призеров и сертификаты участников – это дополнительные баллы при поступлении в ХГУ им. Н.Ф. Катанова:

дипломы 1-3 места – 5 баллов, сертификат участника – 2 балла. Дополнительные баллы учитываются при поступлении в университет в течении 2-х лет.

4. Финансирование

4.1. Победители Олимпиады получают дипломы ХГУ им. Н. Ф. Катанова.

4.2. Расходы, связанные с прибытием к месту проведения олимпиады и обратно, питание – за счет направляющей стороны.