

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Хакасский государственный университет им. Н.Ф. Катанова»
(ХГУ им. Н.Ф. Катанова)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ХГУ им. Н.Ф. Катанова

 Т.Г. Краснова

« 11 » апреля 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «ЗАРНИЦА», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова

1. Цели и задачи

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова (далее - Игра), проводится в целях воспитания гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству.

Задачи:

- активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;
- расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности;
- формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- подготовка к военной службе;
- развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
- проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

2. Руководство подготовкой и проведением игры

Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляет Организационный комитет, сформированный из представителей ФГБОУ ВПО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова», Главного управления МЧС России по Республике Хакасия, Департамента молодёжной политики Министерства экономики РХ.

Непосредственную подготовку и проведение дистанций игры осуществляет Главная судейская коллегия (далее - ГСК), сформированная по решению Организационного комитета.

При проведении этапов Игры привлекаются специалисты аварийно-спасательных служб Республики Хакасия, поисково-спасательных и пожарно-спасательных подразделений системы МЧС России, высших учебных заведений, общественных организаций.

3. Порядок, сроки и место проведения

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница» проводится в городе Абакан Республики Хакасия 13 – 14 мая 2016 года.

4. Участники игры и требования к ним

В игре принимают участие сборные команды образовательных организаций высшего, профессионального образования, профессиональных коллективов, молодежных объединений. Состав команды 9 чел, возраст участников от 18 до 25 лет. Количество

девушек и юношей - не регламентировано. В составе команды должен быть руководитель, назначенный приказом направляющей организации. Ответственность за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в пути и в дни проведения игры возлагается на руководителей команд, назначенных приказами направляющих организаций.

Участники команды должны иметь единую форму команды (парадный и спортивный комплекты), нагрудную личную визитку с указанием наименования команды и Ф.И.О. участника.

До начала игры все участники должны дать письменное согласие соблюдать меры безопасности во время ее проведения (приложение №1).

Все участники игры должны быть привиты против клещевого энцефалита, о чём иметь справку (сертификат) медицинского учреждения, проводившего прививку.

5. Описание этапов игры

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница» проходит в 3 этапа:

1 этап «Учебный центр»: РХБЗ (нормативы по одеванию ОЗК), военно-медицинская подготовка, физическая подготовка (нормативы 3 км, 100 м, подтягивание), огневая подготовка (неполная разборка-сборка АК, снаряжение магазина, выполнение стрельб, метание гранат на дальность и точность), строевая подготовка (индивидуально и в составе подразделения), инженерная подготовка (установка и снятие мин, виды мин).

2 этап «Спасатель»: подъем по штурмовой лестнице, пожарная эстафета, спасательные работы в техногенной среде с использованием альпинистского оборудования, оказание первой помощи пострадавшему, изготовление транспортировочного средства из подручного материала и транспортировка пострадавшего, спасательные работы на воде, оказание первой помощи пострадавшему на воде.

3 этап «Спецзадание»: используя снаряжение для «Лазертага» командам необходимо захватить бункер противника, минуя ловушки, деактивация которых требует технического мышления. Одному участнику необходимо взломать электронную программу управления системой обеспечения жизнедеятельности и обороны условного противника, осуществить отключение систем.

6. Программа игры

13 мая

11.00 - 13.00 - прибытие участников, прохождение мандатной комиссии, совещание с руководителями команд;

13.00 – 14.00 – церемония открытия Игры, построение, отбытие на место прохождения этапа;

14.00 - 18.00 – прохождение участниками этапа игры «Спасатель»;

14 мая

9.00 - 10.00 - прибытие участников, прохождение мандатной комиссии, совещание с руководителями команд, построение;

10.00 - 13.00 - прохождение участниками этапа игры «Учебный центр»;

13.00 - 14.00 – обед, отбытие на место прохождения этапа;

14.00 – 17.00 - прохождение участниками этапа игры «Спецзадание»;

17.30 – 18.30 – церемония закрытия Игры, награждение победителей.

7. Обеспечение безопасности и требования к снаряжению

Для участия в игре команды должны иметь следующее снаряжение:

Личное				Групповое			
№	Наименование	Ед. изм.	К-во	№	Наименование	Ед. изм.	К-во
1	Обувь спортивная с жёсткой подошвой	пара	2	1	Флаг команды (не менее 1 м х 1,5 м)	шт.	1

2	Костюм спортивный	шт.	1	2	Компас	шт.	2
3	Головной убор (кепка, бандана)	шт.	1	3	Медаптечка (приложение №2)	компл.	1
4	Единая форма (парадная форма для участия в параде открытия)	компл.	1	4	Цифровой фотоаппарат	шт.	2
5	Перчатки х/б	пара	2	5	Сотовый телефон	шт.	2
7	Блокнот, ручка	компл.	1	6	Материал для изготовления носилок (готовые носилки, акья)	шт.	1
6	Кружка, ложка, миска	компл.	1	7	Непромокаемый транспортный мешок (гермोरюкзак)	шт.	2

За отсутствие каждого предмета личного снаряжения штраф – 1 балл, группового – 2 балла. Команда может иметь дополнительное (сверх данного списка) снаряжение для участия в игре. Снаряжение допускается к игре после прохождения технической комиссии.

Руководитель команды лично несет ответственность за жизнь и здоровье участников. Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие в игре для команды не по силам, то руководитель обязан снять свою команду с этого этапа или игры.

8. Подведение итогов и награждение

Победители определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах регионального тура Игры и награждаются кубками, медалями, вымпелами, грамотами и памятными призами.

Победители регионального тура Игры будут представлять Республику Хакасия в финале Всероссийской молодежной военно-патриотической игры "Зарница-2016" (г. Чита).

9. Порядок и сроки подачи заявок

Для плановой подготовки к проведению игры каждая команда должна в срок до 15 апреля 2016 г. подать предварительную заявку. В предварительной заявке указывается: название команды, командирующая организация, фамилия и имя руководителя команды, номер его сотового телефона, электронная почта.

Предварительную заявку необходимо отправить на e-mail: afibg@mail.ru, с указанием темы письма: «Зарница». После получения предварительной заявки на электронный адрес руководителя будет отправлена дополнительная информация.

В мандатную комиссию (по приезду на игру) необходимо представить следующую документацию:

именную заявку с указанием Ф.И.О. (полностью) участников (включая руководителя), года рождения, домашнего адреса, с печатью и подписью врача о медицинском допуске к участию в игре, подписями участников о согласии соблюдать инструкцию по мерам безопасности во время проведения игры. Именная заявка должна быть заверена печатью и подписью руководителя направляющей организации (приложение №3);

выписку из приказа о командировании команды;

для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования, договор о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья на сумму не менее 20 тыс. руб.

Разработчик: Миненкова А.С., старший преподаватель кафедры Анатомии, физиологии и безопасности жизнедеятельности Института естественных наук и математики ХГУ им. Н.Ф. Катанова

Начальник УМП



С.В. Шмидт

Приложение №1
к Положению о проведении Регионального тура
Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница», посвящённой
120-летию со дня рождения Маршала Советского
Союза, четырежды Героя Советского Союза
Георгия Константиновича Жукова

ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСНОСТИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками и судьями во время проведения Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница».

1.2. Команда, проходящая дистанцию игры, считается группой, вышедшей в спортивный туристский поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.

1.3. В случае отсутствия в информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.

1.4. В случае, если руководитель сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.

1.5. Все участники и судьи игры обязаны знать и соблюдать правила игры, Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.

1.6. Все участники и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.

1.7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками игры возлагается на руководителей команд.

1.8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями игры возлагается на начальников судейских бригад.

2. СНАРЯЖЕНИЕ

2.1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения и общих условий игры. Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.

2.2. Руководитель команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе игры, а также не допускать применения снаряжения, пришедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа игры или предоставить время на замену снаряжения.

3. ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ПО ДИСТАНЦИИ

3.1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования участники должны соблюдать правила дорожного движения.

3.2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.

3.3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.

3.4. При передвижении команды по дистанции в темное время суток в команде должно быть в исправном состоянии не менее 3 фонарей. На каждом участнике команды должны быть светоотражающие элементы.

3.5. Разрыв между отдельными участниками при передвижении команды по дистанции в темное время суток не должен превышать 5 метров.

3.6. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.

3.7. Во время игры участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.

3.8. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.

4. ТЕХНИЧЕСКИЕ ЭТАПЫ

4.1. Все участники на технических этапах должны работать в касках.

4.2. На каждом участнике, находящемся в опасной зоне этапа при выполнении технического приема на водоеме, должен быть спасжилет.

4.3. Страховка на всех этапах, связанных с выполнением технических приёмов при помощи альпинистского снаряжения, должна осуществляться через тормозное устройство.

5. ДЕЙСТВИЯ УЧАСТНИКОВ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ АВАРИЙНОЙ СИТУАЦИИ

5.1. Аварийной ситуацией на дистанции игры считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересечённой местности); потеря участника; средняя, тяжёлая травмы участника.

5.2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить свое местонахождение.

5.3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решениям ГСК. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации.

5.4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в ГСК и следовать в её составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям ГСК.

5.5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб головы) команда оказывает первую помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.6. При тяжёлых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы головы и другие серьёзные травмы) – пострадавший остаётся на месте. Команда оказывает первую помощь пострадавшему и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошла ЧС.

Приложение №2
к Положению о проведении Регионального тура
Всероссийской молодёжной военно-
патриотической игры «Зарница», посвящённой
120-летию со дня рождения Маршала Советского
Союза, четырежды Героя Советского Союза
Георгия Константиновича Жукова

МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК АПТЕЧКИ

№ п/п	Наименование	Количество
1	Бинт стерильный	1 шт.
2	Бинт нестерильный	2 шт.
3	Жгут резиновый	1 шт.
4	Булавки	5 шт.
5	Ножницы	1 шт.
6	Вата стерильная	1 шт.
7	Нашатырный спирт	1 шт.
8	Йод	1 шт.
9	Перманганат калия	1 шт.
10	Сердечные средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
11	Болеутоляющие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
12	Зеленка	1 шт.
13	Бактерицидный лейкопластырь	5 шт.
14	Широкий лейкопластырь	1 шт.
15	Средства от расстройства желудка	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
16	Жаропонижающие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток

Приложение №3

к Положению о проведении Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова

Образец

ЗАЯВКА

на участие в Региональном туре Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры "Зарница", посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова

13-14 мая 2016 года

от команды « _____ »

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Зам.руководителя				
3		Участник				
4		Участник				
5		Участник				
6		Участник				
7		Участник				
8		Участник				
9		Участник				
10		Участник				

Всего к соревнованиям допущено _____ (_____) человек.

Врач _____ (_____)

Руководитель _____ (_____)

Руководитель направляющей организации _____ (_____)