

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
«Хакасский государственный университет им. Н.Ф. Катанова»  
(ХГУ им. Н.Ф. Катанова)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ХГУ им. Н.Ф. Катанова

 Т.Г. Краснова

« 11 » апреля 2016 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «ЗАРНИЦА», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова

#### 1. Цели и задачи

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырёхжды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова (далее - Игра), проводится в целях воспитания гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству.

Задачи:

- активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;
- расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности;
- формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- подготовка к военной службе;
- развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
- проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

#### 2. Руководство подготовкой и проведением игры

Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляет Организационный комитет, сформированный из представителей ФГБОУ ВПО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова», Главного управления МЧС России по Республике Хакасия, Департамента молодёжной политики Министерства экономики РХ.

Непосредственную подготовку и проведение дистанций игры осуществляет Главная судейская коллегия (далее - ГСК), сформированная по решению Организационного комитета.

При проведении этапов Игры привлекаются специалисты аварийно-спасательных служб Республики Хакасия, поисково-спасательных и пожарно-спасательных подразделений системы МЧС России, высших учебных заведений, общественных организаций.

#### 3. Порядок, сроки и место проведения

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница» проводится в городе Абакан Республики Хакасия 13 – 14 мая 2016 года.

#### 4. Участники игры и требования к ним

В игре принимают участие сборные команды образовательных организаций высшего, профессионального образования, профессиональных коллективов, молодежных объединений. Состав команды 9 чел, возраст участников от 18 до 25 лет. Количество

девушек и юношей - не регламентировано. В составе команды должен быть руководитель, назначенный приказом направляющей организации. Ответственность за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в пути и в дни проведения игры возлагается на руководителей команд, назначенных приказами направляющих организаций.

Участники команды должны иметь единую форму команды (парадный и спортивный комплекты), нагрудную личную визитку с указанием наименования команды и Ф.И.О. участника.

До начала игры все участники должны дать письменное согласие соблюдать меры безопасности во время ее проведения (приложение №1).

Все участники игры должны быть привиты против клещевого энцефалита, о чём иметь справку (сертификат) медицинского учреждения, проводившего прививку.

### 5. Описание этапов игры

Региональный тур Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница» проходит в 3 этапа:

1 этап «Учебный центр»: РХБЗ (нормативы по одеванию ОЗК), военно-медицинская подготовка, физическая подготовка (нормативы 3 км, 100 м, подтягивание), огневая подготовка (неполная разборка-сборка АК, снаряжение магазина, выполнение стрельб, метание гранат на дальность и точность), строевая подготовка (индивидуально и в составе подразделения), инженерная подготовка (установка и снятие мин, виды мин).

2 этап «Спасатель»: подъем по штурмовой лестнице, пожарная эстафета, спасательные работы в техногенной среде с использованием альпинистского оборудования, оказание первой помощи пострадавшему, изготовление транспортировочного средства из подручного материала и транспортировка пострадавшего, спасательные работы на воде, оказание первой помощи пострадавшему на воде.

3 этап «Спецзадание»: используя снаряжение для «Лазертага» командам необходимо захватить бункер противника, минуя ловушки, деактивация которых требует технического мышления. Одному участнику необходимо взломать электронную программу управления системой обеспечения жизнедеятельности и обороны условного противника, осуществить отключение систем.

### 6. Программа игры

**13 мая**

11.00 - 13.00 - прибытие участников, прохождение мандатной комиссии, совещание с руководителями команд;

13.00 – 14.00 – церемония открытия Игры, построение, отбытие на место прохождения этапа;

14.00 - 18.00 – прохождение участниками этапа игры «Спасатель»;

**14 мая**

9.00 - 10.00 - прибытие участников, прохождение мандатной комиссии, совещание с руководителями команд, построение;

10.00 - 13.00 - прохождение участниками этапа игры «Учебный центр»;

13.00 - 14.00 – обед, отбытие на место прохождения этапа;

14.00 – 17.00 - прохождение участниками этапа игры «Спецзадание»;

17.30 – 18.30 – церемония закрытия Игры, награждение победителей.

### 7. Обеспечение безопасности и требования к снаряжению

Для участия в игре команды должны иметь следующее снаряжение:

Личное				Групповое			
№	Наименование	Ед. изм.	К-во	№	Наименование	Ед. изм.	К-во
1	Обувь спортивная с жёсткой подошвой	пара	2	1	Флаг команды (не менее 1 м х 1,5 м)	шт.	1

2	Костюм спортивный	шт.	1	2	Компас	шт.	2
3	Головной убор (кепка, бандана)	шт.	1	3	Медаптечка (приложение №2)	компл.	1
4	Единая форма (парадная форма для участия в параде открытия)	компл.	1	4	Цифровой фотоаппарат	шт.	2
5	Перчатки х/б	пара	2	5	Сотовый телефон	шт.	2
7	Блокнот, ручка	компл.	1	6	Материал для изготовления носилок (готовые носилки, акья)	шт.	1
6	Кружка, ложка, миска	компл.	1	7	Непромокаемый транспортный мешок (гермोरюкзак)	шт.	2

За отсутствие каждого предмета личного снаряжения штраф – 1 балл, группового – 2 балла. Команда может иметь дополнительное (сверх данного списка) снаряжение для участия в игре. Снаряжение допускается к игре после прохождения технической комиссии.

Руководитель команды лично несет ответственность за жизнь и здоровье участников. Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие в игре для команды не по силам, то руководитель обязан снять свою команду с этого этапа или игры.

#### 8. Подведение итогов и награждение

Победители определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах регионального тура Игры и награждаются кубками, медалями, вымпелами, грамотами и памятными призами.

Победители регионального тура Игры будут представлять Республику Хакасия в финале Всероссийской молодежной военно-патриотической игры "Зарница-2016" (г. Чита).

#### 9. Порядок и сроки подачи заявок

Для плановой подготовки к проведению игры каждая команда должна в срок до 15 апреля 2016 г. подать предварительную заявку. В предварительной заявке указывается: название команды, командирующая организация, фамилия и имя руководителя команды, номер его сотового телефона, электронная почта.

Предварительную заявку необходимо отправить на e-mail: [afibg@mail.ru](mailto:afibg@mail.ru), с указанием темы письма: «Зарница». После получения предварительной заявки на электронный адрес руководителя будет отправлена дополнительная информация.

В мандатную комиссию (по приезду на игру) необходимо представить следующую документацию:

именную заявку с указанием Ф.И.О. (полностью) участников (включая руководителя), года рождения, домашнего адреса, с печатью и подписью врача о медицинском допуске к участию в игре, подписями участников о согласии соблюдать инструкцию по мерам безопасности во время проведения игры. Именная заявка должна быть заверена печатью и подписью руководителя направляющей организации (приложение №3);

выписку из приказа о командировании команды;

для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования, договор о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья на сумму не менее 20 тыс. руб.

Разработчик: Миненкова А.С., старший преподаватель кафедры Анатомии, физиологии и безопасности жизнедеятельности Института естественных наук и математики ХГУ им. Н.Ф. Катанова

Начальник УМП



С.В. Шмидт

Приложение №1  
к Положению о проведении Регионального тура  
Всероссийской молодёжной военно-  
патриотической игры «Зарница», посвящённой  
120-летию со дня рождения Маршала Советского  
Союза, четырежды Героя Советского Союза  
Георгия Константиновича Жукова

## **ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСНОСТИ**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками и судьями во время проведения Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница».

1.2. Команда, проходящая дистанцию игры, считается группой, вышедшей в спортивный туристский поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.

1.3. В случае отсутствия в информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.

1.4. В случае, если руководитель сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.

1.5. Все участники и судьи игры обязаны знать и соблюдать правила игры, Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.

1.6. Все участники и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.

1.7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками игры возлагается на руководителей команд.

1.8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями игры возлагается на начальников судейских бригад.

### **2. СНАРЯЖЕНИЕ**

2.1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения и общих условий игры. Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.

2.2. Руководитель команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе игры, а также не допускать применения снаряжения, пришедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа игры или предоставить время на замену снаряжения.

### **3. ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ПО ДИСТАНЦИИ**

3.1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования участники должны соблюдать правила дорожного движения.

3.2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.

3.3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.

3.4. При передвижении команды по дистанции в темное время суток в команде должно быть в исправном состоянии не менее 3 фонарей. На каждом участнике команды должны быть светоотражающие элементы.

3.5. Разрыв между отдельными участниками при передвижении команды по дистанции в темное время суток не должен превышать 5 метров.

3.6. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.

3.7. Во время игры участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.

3.8. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.

#### **4. ТЕХНИЧЕСКИЕ ЭТАПЫ**

4.1. Все участники на технических этапах должны работать в касках.

4.2. На каждом участнике, находящемся в опасной зоне этапа при выполнении технического приема на водоеме, должен быть спасжилет.

4.3. Страховка на всех этапах, связанных с выполнением технических приёмов при помощи альпинистского снаряжения, должна осуществляться через тормозное устройство.

#### **5. ДЕЙСТВИЯ УЧАСТНИКОВ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ АВАРИЙНОЙ СИТУАЦИИ**

5.1. Аварийной ситуацией на дистанции игры считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересечённой местности); потеря участника; средняя, тяжёлая травмы участника.

5.2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить свое местонахождение.

5.3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решениям ГСК. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации.

5.4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в ГСК и следовать в её составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям ГСК.

5.5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб головы) команда оказывает первую помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.6. При тяжёлых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы головы и другие серьёзные травмы) – пострадавший остаётся на месте. Команда оказывает первую помощь пострадавшему и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошла ЧС.

Приложение №2  
к Положению о проведении Регионального тура  
Всероссийской молодёжной военно-  
патриотической игры «Зарница», посвящённой  
120-летию со дня рождения Маршала Советского  
Союза, четырежды Героя Советского Союза  
Георгия Константиновича Жукова

### МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК АПТЕЧКИ

№ п/п	Наименование	Количество
1	Бинт стерильный	1 шт.
2	Бинт нестерильный	2 шт.
3	Жгут резиновый	1 шт.
4	Булавки	5 шт.
5	Ножницы	1 шт.
6	Вата стерильная	1 шт.
7	Нашатырный спирт	1 шт.
8	Йод	1 шт.
9	Перманганат калия	1 шт.
10	Сердечные средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
11	Болеутоляющие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
12	Зеленка	1 шт.
13	Бактерицидный лейкопластырь	5 шт.
14	Широкий лейкопластырь	1 шт.
15	Средства от расстройства желудка	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
16	Жаропонижающие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток

## Приложение №3

к Положению о проведении Регионального тура Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры «Зарница», посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырежды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова

Образец

**ЗАЯВКА**

**на участие в Региональном туре Всероссийской молодёжной военно-патриотической игры "Зарница", посвящённой 120-летию со дня рождения Маршала Советского Союза, четырежды Героя Советского Союза Георгия Константиновича Жукова**

**13-14 мая 2016 года**

**от команды « \_\_\_\_\_ »**

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Зам.руководителя				
3		Участник				
4		Участник				
5		Участник				
6		Участник				
7		Участник				
8		Участник				
9		Участник				
10		Участник				

Всего к соревнованиям допущено \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) человек.

Врач \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Руководитель \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Руководитель направляющей организации \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )