

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Хакасский государственный университет имени Н.Ф. Катанова»
(ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова»)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова»


Т.Г. Краснова
« 01 » 06 / 2017г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Регионального тура Всероссийской военно-патриотической игры
«Зарница», посвященной Дню России

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение о Региональном туре Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница», посвященной Дню России (далее – Игра) устанавливает порядок организации, проведения Игры и определения победителей.
- 1.2. Организатором Игры является Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Хакасский государственный университет им. Н. Ф. Катанова» (далее - ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова»).
- 1.3. Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляет Организационный комитет, сформированный из представителей ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова», Министерства чрезвычайных ситуаций РХ, Департамента молодежной политики РХ.
- 1.4. Непосредственную подготовку и проведение дистанций игры осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК), сформированная по решению Организационного комитета.
- 1.5. Игра проводится в городе Абакане Республики Хакасии 11 – 12 июня 2017 года.

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель Игры –воспитание гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству, привлечение молодежи Республики Хакасия к занятиям прикладными видами спорта, направленными на подготовку каждого человека к действиям в чрезвычайных ситуациях природного и техногенного характера.
- 2.2. Задачи Игры:
 - привлечение молодежи к активным видам отдыха;
 - укрепление здоровья молодежи и закаливание организма;
 - демонстрация современных приемов обеспечения безопасности людей;
 - формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях природного и техногенного характера;
 - активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;
 - расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности;
 - подготовка к военной службе;
 - развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
 - проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

3. Участники игры и требования к ним

- 3.1. В игре принимают участие сборные команды образовательных организаций высшего, среднего профессионального образования, профессиональных коллективов, молодежных объединений.
- 3.2. Состав команды 4 человека, из которых не менее одной девушки, возраст участников от 18 лет.
- 3.3. В составе команды должен быть руководитель. Ответственность за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в пути и в дни проведения игры возлагается на руководителей команд.
- 3.4. За безопасность постановки дистанций отвечает Главная судейская коллегия.
- 3.5. Применение самодельного специального снаряжения не допускается, за исключением средств транспортировки пострадавшего. Всё специальное снаряжение промышленного производства используется на тренировках и соревнованиях только после допуска технической комиссии.
- 3.6. Судейская страховка на дистанциях отсутствует. Участники команды самостоятельно организывают страховку и самостраховку. Участники соревнований несут ответственность за соблюдение мер безопасности при прохождении дистанций. При выходе на старт участники команд обязаны ознакомиться с требованиями техники безопасности, условиями соревнований.
- 3.7. Участники команды должны иметь флаг, нагрудную личную визитку с указанием наименования команды и Ф.И.О. участника.
- 3.8. Команды должны иметь обязательное групповое и личное снаряжение, необходимое для участия в соревнованиях, в том числе с ночлегом в полевых условиях (проживание и приготовление пищи), спортивную форму одежды.
- 3.9. До начала игры все участники должны дать письменное согласие соблюдать меры безопасности во время ее проведения (приложение №1).
- 3.10. Все участники игры должны быть привиты или застрахованы против клещевого энцефалита, о чём иметь справку (сертификат) медицинского (страхового) учреждения.

4. Описание этапов игры

- 4.1. Приключенческие гонки проходят в 5 этапов:

1 этап «Марш-бросок» - преодоление различных искусственных и естественных преград с пострадавшим и без него (вода, сухой овраг, крутой склон, брод, сложный рельеф, болото, забор и т.п.) с соблюдением техники безопасности, со всем (групповым и личным) снаряжением, общая протяженность дистанции 16 км;

2 этап «Техногенная среда» - поиск и эвакуация пострадавшего из зоны химического заражения, преодоление П-образных перил;

3 этап «Природная среда» - дистанции с отработкой коллективных действий по решению проблем жизнеобеспечения и выживания в условиях природной среды;

4 этап «Акватория» - дистанция проводится в форме эстафеты и включает прохождение водных преград при помощи плавсредств и без них, оказание первой помощи пострадавшему, определение ширины водной преграды и передача информации на расстоянии с помощью жестов;

5 этап «Рубеж» - военно-тактическая игра по сценарию с элементами тактического квеста;

6 этап «Учебный центр» - проверка военно-прикладных навыков: разборка – сборка АК-74, снаряжение магазина, надевание ОЗК на время, стрельба.

5. Программа игры

- 5.1. 11 июня 2017 года

10.00 - 11.00 - прибытие участников, прохождение мандатной комиссии, совещание с руководителями команд;

- 11.00 - 11.40 – построение, отбытие на место прохождения этапа;
 11.40 - 22.00 – прохождение участниками этапа игры «Марш-бросок»;
 22.00 – 23.00 – прибытие на место ночлега, организация бивуака, подведение итогов дня, совещание с руководителями команд;

5.2. **12 июня 2017 года**

- 00.40 - 08.00 – прохождение участниками этапа «Рубеж»;
 08.00 - 14.00 - прохождение участниками этапов «Техногенная среда», «Природная среда», «Акватория», «Учебный центр»;
 14.00 - 15.00 – закрытие игры, церемония награждения.

5.3. В программе мероприятия предусмотрен этап «Сюрприз».

6. Обеспечение безопасности и требования к снаряжению

6.1. Для участия в игре команды должны иметь следующее снаряжение:

Личное				Групповое			
№	Наименование	Ед. изм.	К-во	№	Наименование	Ед. изм.	К-во
1	Обувь спортивная с жёсткой подошвой	пара	1	1	Палатка (навес)	шт.	1
2	Костюм штормовой	шт.	1	2	Флаг команды	шт.	1
3	Головной убор (кепка, бандана)	шт.	1	3	Медаптечка (приложение №2)	компл.	1
4	Спальник, термоизоляционный коврик	компл.	1	4	Цифровой фотоаппарат (телефон с фотоаппаратом)	шт.	2
5	Спасательный жилет	шт.	1	5	Сотовый телефон	шт.	2
6	Перчатки х/б	пара	1	6	Материал для изготовления носилок	шт.	1
7	Фонарь налобный	шт.	1	7	Непромокаемый транспортный мешок (гермоморюкзак, полиэтиленовый пакет)	шт.	2
8	Блокнот, ручка	компл.	1	8	Репелент	шт.	1
9	Кружка, ложка, миска	компл.	1	9	Набор продуктов на период соревнований		
10	Спички	кор.	1	10	Емкости с водой, общий объем не менее 15 л		
				11	Скотч широкий, полиэтиленовые пакеты		

- 6.2. За отсутствие каждого предмета личного снаряжения штраф – 1 балл, группового – 2 балла.
 6.3. Команда может иметь дополнительное (сверх данного списка) снаряжение для участия в игре. Снаряжение допускается к игре после прохождения технической комиссии.
 6.4. Руководитель команды лично несет ответственность за жизнь и здоровье участников. Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие в игре для команды не по силам, то руководитель обязан снять свою команду с этого этапа или игры.

7. Подведение итогов и награждение

- 7.1. Победители определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах игры и награждаются кубками, медалями, вымпелами, грамотами и памятными призами.
 7.2. Оргкомитет соревнований предусматривает награждение команд и участников, показавших лучшие результаты на отдельных этапах дистанций и в конкурсной программе.

8. Финансирование

- 8.1. Финансирование мероприятий, связанных с подготовкой и проведением игры осуществляется за счёт средств, проводящих организаций и внебюджетных средств.
- 8.2. Расходы, связанные с проездом и питанием команд в ходе следования в район проведения соревнований и обратно, а также экипировка команд осуществляется за счёт средств командующих организаций или средств участников команд.
- 8.3. Оргвзнос с команды-участницы Игры 1 000 рублей. Организационный взнос идёт на призы и организацию работы судей. Банковские реквизиты для оплаты по безналичному расчету высылаются на электронную почту или факсом после подтверждения согласия участия в Игре.
- 8.4. От оргвзноса освобождаются команды-победители Республиканской студенческой Олимпиады по Безопасности жизнедеятельности, команды от образовательных организаций Республики, в случае если в составе команды все участники являются обучающимися очной формы обучения.

9. Порядок и сроки подачи заявок

- 9.1. Для плановой подготовки к проведению игры каждая команда должна в срок до 15.00 07 июня 2017 года подать заявку на электронную почту afibg@mail.ru. В заявке указывается: название команды, командующая организация, фамилия и имя руководителя команды, номер его сотового телефона, электронная почта. О поступлении предварительных заявок можно уточнить по указанным телефонам: 24-36-79, +7(923)595-10-12 (Миненкова Анастасия Степановна, главный специалист отдела по организации воспитательной и социальной работы Управления молодежной политики ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова»).
- 9.2. В мандатную комиссию (по прибытию на игру) необходимо представить следующую документацию:
 - именную заявку с указанием Ф.И.О. (полностью) участников (включая руководителя), года рождения, домашнего адреса, с печатью и подписью врача о медицинском допуске к участию в игре, подписями участников о согласии соблюдать инструкцию по мерам безопасности во время проведения игры. Именная заявка должна быть заверена печатью и подписью руководителя направляющей организации (приложение №3);
 - для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования, договор о страховании от несчастных случаев;
 - справку (сертификат) медицинского (страхового) учреждения о наличии прививки (страховки) от клещевого энцефалита;
 - студенческий билет.

Согласовано:

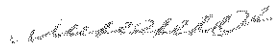
Начальник УМП



С.В. Шмидт

Разработчики:

Главный специалист отдела по ОВиСР УМП



А.С. Миненкова

Тренер-преподаватель спортивного клуба
«Университет», руководитель клуба - туристов
Меридиан»



Ю.С. Куюков

ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСНОСТИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками и судьями во время проведения Регионального тура Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница», посвященной Дню России».
- 1.2. Команда, проходящая дистанцию игры, считается группой, вышедшей в спортивный туристский поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.
- 1.3. В случае отсутствия в информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.
- 1.4. В случае, если руководитель сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.
- 1.5. Все участники и судьи игры обязаны знать и соблюдать правила игры, Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.
- 1.6. Все участники и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.
- 1.7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками игры возлагается на руководителей команд.
- 1.8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями игры возлагается на начальников судейских бригад.

2. СНАРЯЖЕНИЕ

- 2.1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения и общих условий игры. Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.
- 2.2. Руководитель команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе игры, а также не допускать применения снаряжения, пришедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа игры или предоставить время на замену снаряжения.

3. ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ПО ДИСТАНЦИИ

- 3.1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования участники должны соблюдать правила дорожного движения.
- 3.2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.
- 3.3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.
- 3.4. При передвижении команды по дистанции в темное время суток в команде должно быть в исправном состоянии не менее 3 фонарей. На каждом участнике команды должны быть светоотражающие элементы.
- 3.5. Разрыв между отдельными участниками при передвижении команды по дистанции в темное время суток не должен превышать 5 метров.
- 3.6. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.
- 3.7. Во время игры участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.

3.8. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.

4. ТЕХНИЧЕСКИЕ ЭТАПЫ

4.1. Все участники на технических этапах должны работать в касках.

4.2. На каждом участнике, находящемся в опасной зоне этапа при выполнении технического приема на водоеме, должен быть спасжилет.

4.3. Страховка на всех этапах, связанных с выполнением технических приёмов при помощи альпинистского снаряжения, должна осуществляться через тормозное устройство.

5. ДЕЙСТВИЯ УЧАСТНИКОВ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ АВАРИЙНОЙ СИТУАЦИИ

5.1. Аварийной ситуацией на дистанции игры считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересечённой местности); потеря участника; средняя, тяжёлая травмы участника.

5.2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить свое местонахождение.

5.3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решениям ГСК. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации.

5.4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в ГСК и следовать в её составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям ГСК.

5.5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб головы) команда оказывает первую помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.6. При тяжёлых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы головы и другие серьёзные травмы) – пострадавший остаётся на месте. Команда оказывает первую помощь и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

5.7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошла ЧС.

МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК АПТЕЧКИ

№ п/п	Наименование	Количество
1	Бинт стерильный	1 шт.
2	Бинт нестерильный	2 шт.
3	Жгут резиновый	1 шт.
4	Булавки	5 шт.
5	Ножницы	1 шт.
6	Вата стерильная	1 шт.
7	Нашатырный спирт	1 шт.
8	Йод	1 шт.
9	Перманганат калия	1 шт.
10	Сердечные средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
11	Болеутоляющие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
12	Зеленка	1 шт.
13	Бактерицидный лейкопластырь	5 шт.
14	Широкий лейкопластырь	1 шт.
15	Средства от расстройства желудка	если в таблетках, то не менее 6 таблеток
16	Жаропонижающие средства	если в таблетках, то не менее 6 таблеток

ЗАЯВКА
на участие в Региональном туре Всероссийской военно-патриотической игры
«Зарница», посвященной Дню России
11-12 июня 2017 года
от команды « _____ » _____

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Зам.руководителя				
3		Участник				
4		Участник				

Всего к соревнованиям допущено _____ (_____) человек.

Врач _____ (_____)

Руководитель _____ (_____)