

УТВЕРЖДЕНО

Руководитель

Молодежной программы

Главы республики Хакасия «АЛЬФА»



М.А. Шестакова

«28» октября 2013 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о турнире «Политические дебаты-2013»

1. Цели и задачи турнира

1.1. Основной целью турнира является привлечение молодежи к публичному обсуждению общественно-политических проблем, повышение опыта в ведении дискуссий и выступлений на публику, выявление молодых лидеров способных представлять интересы молодежи во власти, повышение электоральной активности молодежи.

1.2. Задачи турнира:

- Создание в Хакасии публичной площадки по обсуждению актуальных общественно-политических, образовательных и иных тем, интересующих молодежь.
- Развитие у молодых людей логического мышления, навыков ораторского искусства, умения аргументировано отстаивать свою точку зрения и вести корректную публичную дискуссию с оппонентами.
- Повышение общего образовательного уровня молодежи.

2. Участники турнира

В турнире могут принять участие студенты высших и средне-специальных учебных заведений Республики Хакасия, а так же работающая молодежь, проживающие на территории Республики Хакасия.

Количество участников в каждой команде – 2 человека.

Формат игры – политические дебаты (см. Приложение 3).

3. Организация турнира

3.1. Учредитель турнира Молодежная программа Главы республики Хакасия «АЛЬФА».

3.2. Организатором турнира являются Молодежная программа Главы Республики Хакасия «АЛЬФА», Общественная молодежная палата (Молодежный парламент) при Верховном Совете Республики Хакасия, Избирательная комиссия Республики Хакасия.

3.3. Эксперты: члены Правительства Республики Хакасия, депутаты Верховного Совета Республики Хакасия, специалисты Избирательной комиссии Республики Хакасия, Министерств и ведомств Республики Хакасия, преподаватели ВУЗов, ведущие специалисты в области гуманитарно-политических технологи, права, социологии, государственные и общественные деятели Республики Хакасия.

4. Порядок и сроки проведения турнира

4.1. Сроки проведения турнира: с 29 октября по 12 декабря 2013 года.

От каждого ВУЗа, СУЗа, работающей молодежи принимается не более 100 заявок на участие в турнире (Приложение 1).

Сроки подачи заявок: с 29 октября по 17 ноября 2013 года.

Прием заявок участников осуществляется в офисе Молодежной программы «АЛЬФА» по адресу: г. Абакан, ул. Пушкина 111, 2 этаж, офис 206-2, тел. +7-983-195-91-18

или на e-mail: alfa-lider19@mail.ru – руководитель проекта Шестакова Мария.

4.2. Первый этап турнира – организационно-обучающие семинары.

Сроки: с 14 по 16 ноября 2013 г.

Образовательный семинар дает базовые навыки участия, ведения и организации парламентских дебатов. Этот этап необходим для того, чтобы передать участникам унифицированный формат ведения дебатов. Это позволит им участвовать в общенациональных дебатах, дебатировать с представителями других регионов по общим правилам.

О месте проведения семинаров, участникам турнира, будет сообщено дополнительно.

4.3. Второй этап турнира - отбор участников для турнира.

Сроки: с 19 по 21 ноября 2013 г.

Этап отбора участников дает возможность выявить лучших дебатов, которые смогут принять участие на следующих этапах турнира и пройти в финал (Приложение 2).

О месте проведения участникам турнира будет сообщено дополнительно.

Требования к участникам турнира: конкурсанты должны уметь четко излагать свои мысли, обосновывать, аргументировать свои высказывания, отстаивать свою точку зрения, желателен опыт публичных выступлений.

4.4. Третий этап – турнир

Сроки: с 26 ноября по 12 декабря 2013 г.

Каждая команда по предоставленной им технологии (Приложение 3) играет в соответствии с турнирной таблицей по системе play-off, после чего лучшие команды играют по несколько игр.

О месте проведения турнира будет сообщено дополнительно.

5. Призовой фонд:

По итогам конкурса будут вручены денежные призы:

1 место – 5000 р.

2 место – 4000 р.

3 место – 3000 р.

поощрительный приз финалисту – 2000 руб.

Лучшему спикеру – подарок от спонсора турнира.

А так же сертификаты об участии и памятные подарки всем участникам турнира.

Победители турнира «Политические дебаты - 2013», занявшие **1 и 2 место** будут рекомендованы на участие в играх по политическим дебатам от Республики Хакасия, а также приглашены в организационную группу Молодежной программы Главы Республики Хакасия «АЛЬФА».

Адрес оргкомитета:

г. Абакан, ул. Пушкина, 111, 2 этаж, офис 206-2, +7-983-195-91-18

e-mail: alfa-lider19@mail.ru

Все дополнительные материалы по турниру будут размещаться на сайте программы «АЛЬФА» - www.alfa-lider19.ru (пункт меню «Проекты» / «Дебаты» / «Политические дебаты 2013»)

Политические дебаты - 2013

Заявка участника

1. Персональные данные	
Ф.И.О.	
Пол	
Дата рождения	
Город / населенный пункт	
2. Контактные данные	
Мобильный телефон* (обязательно для заполнения)	
E-mail* (обязательно для заполнения)	
3. Организация или учреждение (направляющая сторона):	
Название:	
Телефон:	
E-mail:	
4. Заполните, если Вам требуется официальное приглашение по факсу или электронной почте	
Факс / e-mail	
Дата, до которой необходимо получить приглашение	
Фамилия, Имя, Отчество и должность лица, которому отправляется приглашение	
Номер вашей группы и ФИО декана вашего факультета, если приглашение отправляется в вуз	
5. Ваша деятельность:	
Сколько лет Вы в дебатах?	
Участвовали ли Вы в проекте «Политические дебаты» в 2012 году?	
В каких турнирах по дебатам Вы участвовали?	
Ваши титулы и достижения	
Ваш статус в организации, которую Вы представляете	
6. Ваше участие в турнире по «Политическим дебатам - 2013»:	
Ваша роль (игрок, судья)	
7. Особые пожелания	

Отправляйте заявки на e-mail: alfa-lider19@mail.ru. По вопросам звоните +7 983 263 98 91

ОТБОРОЧНЫЕ ИСПЫТАНИЯ

Отборочные испытания будут проводиться в формате полит-боя.

Формируются две команды по одному игроку в каждой. Игроки называются спикерами. Соответственно команде они называются спикер утверждающей команды: УК; и спикер отрицающей команды: ОК.

Перед каждым боем проводится жеребьёвка, которая определит:

- 1) кто из участников с кем дебатировать;
- 2) позиции выступающих.

После жеребьёвки участникам даётся 10 минут для подготовки аргументационной базы. Делать записи разрешается.

В ходе игры спикеры поочередно выступают с речами, чтобы продемонстрировать судьям большую убедительность позиции своей команды по сравнению с позицией оппонента.

Регламент и правила игры предусматривают следующий порядок и время выступлений:

Выступающий	Время выступления
УК	1 минута – вступительная речь
ОК	1 минута - вступительная речь
УК	3 минуты – основная речь, утверждающая позиция
ОК	3 минуты – основная речь, отрицающая позиция
УК	1 минута – заключительная речь
ОК	1 минута – заключительная речь

В ходе боя приветствуются вопросы, комментарии и реплики от оппонентов. Вопросы не задаются на первой и последней минутах выступления.

После боя начинается голосование. Свои комментарии даёт экспертное жюри, которое оценивает аргументацию, презентацию и содержание выступлений участников.

На все интересующие вопросы ответят эти люди:

- Максим Беляев
администратор по работе с участниками

+7 983 263 98 91

Alfa-lider19@mail.ru

Мария Шестакова
руководитель проекта

+7 913 44 1111 5
tarasovam_2004@mail.ru

ФОРМАТ ПОЛИТИЧЕСКИХ ДЕБАТОВ

Дебаты - это аргументированный спор, в котором стороны (как правило две) ставят задачу убедить кого-либо в чём либо. При оценке спора, в первую очередь используются аргументы, но так же учитываются и разнообразные риторические приёмы, умение работать с аудиторией, выразительность речи и т.п.

Дебаты нужны людям, которые хотят научиться говорить уверенно и убедительно в любой жизненной ситуации, будь то выступление перед большой аудиторией, собеседование при приёме на работу, устный экзамен или обычный повседневный разговор.

В игре принимают участие **судьи (парламент)** и две **команды: правительство и оппозиция.**

Задача правительства - выставить на рассмотрение парламента законопроект и во время своих выступлений при помощи аргументации, ораторских приёмов, мимики и жестов убедить парламент в том, что данный законопроект нужно принять. Задача оппозиции обратная - убедить судей в том, что принимать законопроект не стоит.

В политических дебатах существует три уровня спора между правительством и оппозицией. Оппозиция может атаковать правительства по следующим уровням:

1. Она может заявить, что изменения нежелательны, то есть, что сохранение статуса-кво вполне приемлемо в отношении данной проблемы. («Заявленная правительством проблема не существует»)

2. Она может заявить, что предложенный план - плохой план и продемонстрировать, что его недостатки перевешивают достоинства. («Заявленный механизм не решает данную проблему»)

3. Команда "против" может предложить лучший план для решения проблемы. («Есть более выгодный и эффективный вариант»).

В политических дебатах доказательства основаны на практических и статистических данных.

Правила игры

1. В игре участвуют две команды (Правительство и Оппозиция) по два человека (Премьер-министр и Член правительства, Лидер оппозиции и Член оппозиции).

<i>Команды:</i>		
Правительство:	<i>против</i>	Оппозиция:
Премьер-министр		Лидер Оппозиции
Член Правительства		Член Оппозиции

2. Обсуждение ведется по резолюции (теме), *например:* "Не следует оказывать экономическую помощь странам, в которых нарушаются права человека". Обе команды узнают резолюцию за некоторое время до игры и готовятся, как утверждать, так и опровергать данный тезис. Стороны (правительство или оппозиция) определяются по жребию за 15-20 минут до игры.

3. Порядок речей:

1. **Премьер-министр** утверждает тезис в ходе своего первого выступления (3 минуты), используя набор аргументов (кейс), выстроенных в логической последовательности.
2. **Лидер оппозиции** (второе выступление) опровергает доводы правительства (продолжительность выступления – 3 минуты) и выдвигает аргументы оппозиции (кейс оппозиции), направленные на отклонение законопроекта.

3. **Член правительства** (третье выступление) опровергает возражения и аргументы оппозиции и может привести новые доводы в поддержку позиции своей команды (4 минуты).
4. **Член оппозиции** восстанавливает и завершает критику законопроекта правительства с использованием новых доводов (4 минуты) - четвертая речь.
5. **Лидер оппозиции** (пятое выступление) подводит итог дебатов (3 минуты), цель - убедить аудиторию, в том, что игра уже выиграна его командой.
6. **Премьер-министр** завершает дискуссию, пытаясь убедить зрителей в правильности позиции правительства (3 минуты).

4. В течение первых четырех речей (кроме первой и последней минут) любой представитель команды-оппонента может с разрешения выступающего задавать ему вопросы (не более 15 секунд каждый). Чтобы задать вопрос, дебатер должен встать с места и показать, что у него имеется вопрос. Выступающий имеет полное право принять или не принять предложение задать вопрос. Если он отказывается от вопроса, задающий его садится на место. Если вопрос принимается, допускается или прямой вопрос со стороны задающего, или комментарий, предназначенный выступающему. Вопросы могут длиться не более 15 секунд и будут вычтены из времени выступления, которое идет в момент вопроса.

Дебаты должны и предлагать свои вопросы, и отвечать на вопросы других в ходе всех дебатов. Нежелание принять хотя бы пару вопросов показывает, что дебатер не может или не хочет ответить на возражения против его аргументов. В предположении, что вопросы обнаруживают недостатки и сильные стороны аргументов, судьи должны обращать на них внимание в ходе раунда.

5. В заключительных речах команд не допускается введение новых аргументов или логических построений.

6. Запрещаются замечания личного характера в адрес оппонентов.

7. В случае нарушения лимита времени более чем на минуту спикер (ведущий дебаты) призывает выступающего закончить речь.

8. Решение по законопроекту выносится судьями (парламентом) простым большинством голосов. Парламентские дебаты может судить коллегия судей или же один судья. Один из судей назначается исполнять роль спикера палаты. Этот судья должен объявлять каждое выступление перед его началом и благодарить каждого участника после его речи.

Судьи выносят своё решение, исходя из убедительности команд, не принимая во внимание собственное мнение по данному вопросу.

Например, если правительство выдвинуло предложение, с которым сами судья не согласны, но при этом было убедительнее оппозиции, оно побеждает. Благодаря наличию этого принципа в судействе командам можно сконцентрироваться на аргументации.

На все интересующие вопросы ответят эти люди:

- **Максим Беляев**
администратор по работе с участниками

+7 983 263 98 91

Alfa-lider19@mail.ru

Мария Шестакова
руководитель проекта

+7 913 44 1111 5
tarasovam_2004@mail.ru